



Fotos © Marco Verch, CC BY-NC 2.0

Screenshot aus DYNOMANCER © Nico Pohl et.al.

Donnerstag, 22. Mai 2025, 19-22 Uhr

Game Dev

Computerspiele entwickeln

mit ALEXANDER DOCKHORN (Institut für Informationsverarbeitung, LUH), NICO POHL, JANNES LÖTFERING, NOAH LOHMANN, KAAAN GEVREK, CARLOTTA WAGNER, THEA CHEROUNY (Informatikstudierende, LUH), JANNIK GRÖGER (Gaming in Niedersachsen e.V.), TILL SCHÖNBERNER (GameDev Hannover) •
ORT: Königlicher Pferdestall, Appelstraße 7, 30167 Hannover • Eintritt frei • www.technik-salon.de

